

Reglamento



1. Datos:

1.1 **JUEGO:** Assetto Corsa

1.2 **COCHES:** Mod RSS y Porsche Cayman GT4 / Maserati GT4

1.3 **PRUEBAS:** 8 pruebas + una prueba final "especial":

1.4 Las pruebas de 1 hora se corren con el mod RSS, las de 2 mangas de 30 min. con los coches Porsche Cayman GT4 y Maserati GT4

1.5 La combinación de pruebas del campeonato, quedará así:

- **Prueba 1 - Monza -** Carrera de 1 hora de duración
- **Prueba 2 - Laguna Seca-** Carrera a dos mangas de 30 min.
- **Prueba 3 - Oulton Park-** Carrera a dos mangas de 30 min.
- **Prueba 4 - Sebring -** Carrera de 1 hora de duración
- **Prueba 5 - Zolder -** Carrera a dos mangas de 30 min.
- **Prueba 6 - Mónaco-** Carrera a dos mangas de 30 min.
- **Prueba 7 - México GP-** Carrera de 1 hora de duración
- **Prueba 8 - Magny Cours-** Carrera a dos mangas de 30 min
- **Prueba 9 "especial" - Nordschleife-** Carrera de 1 hora de duración

2. Reglas de Carrera

2.1 Dos tipos de pruebas

- carrera de 1 hora de duración.
- carreras de 2 mangas de 30 minutos

2.2 El horario de cada sesión será el siguiente:

- **Clasificación 1ª manga /carrera única:** 22:30 horas
- **Carrera 1ª manga/carrera única :** 22:45 horas
- **Carrera 2ª manga:** 23:20 horas

2.3 Clasificación:

- La clasificación tendrá una duración de 10 min. en ambos tipos de pruebas y se hará con todos los pilotos en pista.
- En las pruebas de 2 mangas, la clasificación de parrilla de la 2ª manga se obtendrá, invirtiendo las 8 primeras posiciones finales de la 1ª manga.

2.4 Parada en boxes:

- **Carrera 1 hora:** obligatorio, al menos, una parada en boxes y utilización de 2 compuestos diferentes de neumáticos.
- **Carreras de 2 mangas:** no es obligatorio hacer una parada en boxes .

3. Comienzo carrera

3.1 Concluida la clasificación, todos los pilotos se esperarán a la finalización de sesión por parte del servidor, para dar paso a la sesión de carrera.

3.2 Una vez el servidor pasa automáticamente de sesión, el piloto dispone de **1 min.** para pasar a pista. Una vez superado ese tiempo, si el piloto no ha pasado a pista, el juego le obligará a salir desde boxes.

4. Opciones del servidor

4.1 Ayudas en carrera: Sólo está aceptada la ayuda de Embrague Automático.

4.2 Consumos:

- Consumo de combustible 100%
- Desgaste neumáticos 200%
- Daños 70 %

4.3 Climatología: Tiempo seco

4.4 **Grip circuito:**

- Entrenos: grip fijo a 97%
- Clasificación : dinámico, comenzando en 97%
- Carrera: dinámico, comenzando desde lo acumulado en clasificación.

5. Puntuación del campeonato :

5.1 Resultados finales de cada carrera:

1º 20 puntos	6º 10 puntos	11º 5 puntos
2º 17 puntos	7º 9 puntos	12º 4 puntos
3º 15 puntos	8º 8 puntos	13º 3 puntos
4º 13 puntos	9º 7 puntos	14º 2 puntos
5º 11 puntos	10º 6 puntos	15º 1 punto

5.2 Solo tienen derecho a puntos los pilotos que hayan completado un mínimo del 50% del total de la carrera.

5.3 Las pruebas de 1 hora de duración, al ser una sola prueba, contará el doble de la puntuación normal.

5.4 Para la clasificación final, se descontará el peor resultado de las 8 pruebas puntuables del campeonato, por lo que solo contarán los 7 mejores resultados.

5.5 La prueba nº9 “especial”, quedará fuera de la puntuación del campeonato y será una especie de celebración de finalización de campeonato, con el único objetivo de pasar un evento divertido y para que pilotos vayan cogiendo el “feeling” al circuito de Nordschleife.

6. Penalizaciones de peso

6.1 Sin penalizaciones de peso

7. Calendario

Calendario Campeonato AC 2018

Jueves 15 de febrero - MONZA - Mod RSS 60min. -
Jueves 01 de marzo - LAGUNA SECA - GT4's 2 mangas-
Jueves 15 de marzo OULTON PARK – GT4's 2 mangas-
Jueves 05 de abril - SEBRING – Mod RSS 60min. -
Jueves 19 de abril - ZOLDER – GT4's 2 mangas-
Jueves 03 de mayo - MÓNACO – GT4's 2 mangas-
Jueves 17 de mayo - MÉXICO GP – Mod RSS 60min. -
Jueves 31 de mayo - MAGNY-COURS – GT4's 2 mangas-

Carrera especial

Jueves 14 de junio NORDSCHLEIFE – Mod RSS 60min.